



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Simuler une boîte en carton**

**Subject: Re: Simuler une boîte en carton**

Posté par: Mr\_Sim

Contribution le : 23/7/2020 16:31:27

Finalem<sup>ent</sup> c'est bon j'ai trouvé la solution : j'utilise un empty arrow et j'y applique une contrainte rigid body "hinge", et ça fait exactement ce que je souhaite. Merci quand même, vous m'avez éclairé !