



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème lié à Append**

**Subject: Problème lié à Append**

Posté par: Corpia

Contribution le : 24/7/2020 12:04:32

Bonjour à tous,

Ça faisait longtemps...

Dans un fichier A, j'ai un mesh représentant un cheval. Sa hauteur, toutes transformations appliquées, est d'environ 3m (ce sera une statue). Lorsque je l'"Append" dans le fichier B regroupant les éléments du fichier définitif, je me retrouve avec un cheval de 280m de haut ...

Comme il y a là-dedans des vertex group, des shape keys, des drivers, le fait de le redimensionner n'est pas la solution.

Et j'aimerais savoir d'où ça vient ?

Merci à l'avance car je ne vois vraiment pas