



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Teeny Tiny - Story

Subject: Re: Teeny Tiny - Story

Posté par: Bibi09

Contribution le : 26/7/2020 23:51:25

Voici la suite avec toujours plus de b... bazar sur le bureau !

Sinon, ce coquinou de Blender m'avait foiré le shader du bureau où les reflets qui parent à l'ouest. Il m'avait mis la normal map en "sRGB", sans doute à cause d'un copier/coller de nodes. Blender a tendance à mettre en sRGB quand on colle même si le noeud original est en Non-Color...

Ca change beaucoup de choses surtout pour Eevee qui gagne en réalisme !

Je dois encore régler un peu les shaders du crayon et du stylo.

<https://pasteall.org/media/6/b/6b64eb4c5961ae47809dc094bcd0103a.jpg>

Le taille crayon et un rouleau de scotch proviennent de BlendSwap (j'en avais un peu marre à la fin...).

<https://www.blendswap.com/blend/20109>

<https://www.blendswap.com/blend/17660>

Sinon petite question : pour le rendu avec Eevee, j'applique un overscan de 10% afin que les réflexions ne disparaissent pas brutalement sur les côtés. Est-ce que c'est correct, pas assez ou trop ? Pour du 1080p, ça représente un surcoût de 50 centièmes de secondes environ.