

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: Teeny Tiny - Story****Subject: Re: Teeny Tiny - Story**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 29/7/2020 22:23:23

Coucou !

Aujourd'hui j'ai modélisé un ensemble d'objets liés au baseball : gant, batte et balle.



<https://pasteall.org/media/f/a/fa87188dbbc37728bd4bf4453b6d5dc6.jpg>

Pour le gant, c'est un modèle très vite fait, modélisé en low poly puis déformé avec une simulation d'habits. Il sera en arrière-plan, peu visible. De même pour la batte.

La balle par contre est plus détaillée, elle pourra être vue plus en détail dans le décor si le cas se présente.

J'ai suivi ce tutoriel pour la modélisation mais mon modèle est légèrement moins détaillé au niveau des coutures. La scène sera assez riche en objets et je ne peux pas me permettre de mettre non plus autant de détails sur des éléments du décor (mes GPU n'ont "que" 4Go de VRAM, ce qui est beaucoup et pas à la fois).

<https://www.youtube.com/watch?v=R5N0tzEOc2A>

Sinon, hier je me suis acheté des crayons aquarellables (+ du papier et des pinceaux). Je compte les utiliser pour faire mon propre dessin de tapisserie principalement. Ce sera toujours des dinosaures mais ça remplacera l'image actuelle prise sur un site commercial dont je me doute ne pas avoir les droits d'utilisation.

Il se peut aussi que je m'en serve pour créer de nouvelles affiches de films. J'avais en particulier pensé à faire des affiches de type Star Wars qui ont cet aspect dessin/peinture. Ça demande du boulot et surtout du talent, c'est principalement le dernier qui risque de manquer !!

<https://pasteall.org/media/e/b/ebfdf6f9e77e0885839302f427b2dac0.png>