



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Scène prend la couleur du fond**

**Subject: Re: Scène prend la couleur du fond**

Posté par: moonboots

Contribution le : 31/7/2020 19:45:25

Dans Eevee je ne crois pas que tu puisses diminuer l'influence du World à moins d'aller dans le Shader Editor en mode World et d'utiliser un node Input > Light Path (sorties Is Diffuse Ray et Is Glossy Ray) dans le factor d'un Mix Shader entre la couleur de fond que tu veux voir à travers la caméra et celle que tu veux voir se refléter sur les objets (enfin du coup il faudra peut-être 2 Mix Shader puisqu'il faut utiliser les 2 paramètres).

Ou bien plus simple, tu fais un fond dont le Strength est à zéro et tu crées un objet qui va te servir de fond avec un node Emission, qui lui pour le coup ne provoquera pas de reflets dans Eevee

Mais une solution plus simple existe peut-être ?