



Forum: Questions & Réponses

Topic: Addon pour textures procedurales

Subject: Addon pour textures procedurales

Posté par: Crocodile_13

Contribution le : 1/8/2020 10:35:22

Salut tout le monde !

Je suis à la recherche d'un addon pour réaliser des textures procédurales. Certes Blender permet en réaliser beaucoup, mais les possibilités sont limitées, sauf à partir dans de gros délires avec des dizaines et des dizaines de math nodes derrière nos noises ...

Pour ceux qui ont déjà eu l'occasion d'utiliser substance designer, c'est quelque chose comme ça que je recherche, avec des fonctions pré-faites plus nombreuses (comme des noises pour faire des rayures par exemple). Enfin bref en éventail de fonctions plus larges et optimisés.

Pour le moment je suis obligé de faire mes textures sur substance puis de repasser sur blender et je trouverais ça plus simple de tout faire sur blender.

Voilà voilà j'espère que quelqu'un pourras m'éclairer!

Sinon si ça n'existe pas je resterais sur substance pour mes textures (c'est gratuit donc je vais pas en mourir) et ça me ferait un beau projet d'addon à créer :D