



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Diminuer le nombre de faces**

**Subject: Re: Diminuer le nombre de faces**

Posté par: moonboots

Contribution le : 10/8/2020 17:41:04

tu peux faire ça simplement :

- sélectionne une série d'edges autour du cylindre par un ring select
- dans le menu horizontal fais un Select > Checker Deselect, ça va sélectionner un edge sur deux plutôt que tous les edges (ou un edge sur 3 etc, à régler dans l'Operator box)
- dans le même menu Select > Select Loops > Edge Loops
- tape X > Dissolve Edges

