



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Teeny Tiny - Story**

**Subject: Re: Teeny Tiny - Story**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 12/8/2020 21:50:33

Merci Hook !

Oui, c'était assez compliqué surtout que le GitHub de l'émulateur (Caprice32) n'explique énormément de choses sur le fonctionnement de l'Amstrad lui-même, ou alors j'ai pas trouvé.

J'ai pensé à ajouter plus tard des effets de post-prod sur l'image, ici j'ai pas encore touché aux nodes. Il y a aussi les lens flare en plus de l'adaptation de luminosité qui pourraient être sympas.

Je cherche encore pour le balayage, j'ai déjà réussi à faire une variation de luminosité de l'écran et renforcer un peu l'aspect matrice de pixels qui est déjà présent mais pas du tout visible dans Blender.

Oui, le Casse-Noisette ça finit pas se graver dans la tête !

J'ai essayé le jeu tiré de la série V, j'avais les tympans en sang à la fin... Grosse ambiance ! Et j'ai rien compris au jeu accessoirement... Comme dirait le Joueur du Grenier : ça fait blip et ça fait blop !

<https://youtu.be/aPFQvWszylQ?t=153>