



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Devinette : Comparatif rendus Eevee Cycles

Subject: Re: Devinette : Comparatif rendus Eevee Cycles

Posté par: moonboots

Contribution le : 22/8/2020 12:31:03

Oui, en effet si je les superpose dans Krita on voit nettement la différence, en fait Cycles est plus subtil, comme j'avais déjà pu l'expérimenter (du moins si je n'inverse pas les deux, peut-être que je me plante et dans ce cas-là c'est à l'avantage d'Eevee), ceci dit, avec le bon éclairage, on peut ramener de la subtilité dans Eevee.

Je dirais que si on a un matériel limité, Cycles est très bien pour de l'image fixe, Eevee très bien pour de l'animation, comme ça on a l'avantage des deux. Après si on a la patience de faire de l'animation dans Cycles c'est l'idéal, mais c'est tellement galère de faire des prévisualisations dans Cycles et tellement plus agréable dans Eevee.

Par contre j'ai l'impression qu'il vaut mieux se décider à l'avance du moteur choisi car passer de l'un à l'autre demande pas mal de réglages de lumière.