



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Teeny Tiny - Story

Subject: Re: Teeny Tiny - Story

Posté par: Bibi09

Contribution le : 25/8/2020 10:25:06

Merci à tous les deux !

J'ai un peu testé les yeux avec la réfraction et le rendu est pas foufou avec Eevee. Il y a énormément d'artéfacts dans des angles extrêmes y compris au rendu. A voir donc comment il sera possible de gérer ça en conditions réelles. Au pire, je tricherai.

@Hook: tout à fait, si on essaie pas on peut pas progresser !

J'ai regardé le corps de poupées Barbie. Bon c'est très étrange comme recherche, c'est un comme se renseigner sur les combinaisons de couleurs pour le maquillage selon la peau...

Spoiler alert : je vais pas faire un corps de poupée Barbie fidèle à l'original ! Comme tous les jouets de l'animation, c'est inspiré de jeux réels mais pas reproduits à l'identique.

@flahaut: Moi c'est l'inverse, j'ai un très mauvais ressenti avec MakeHuman.

Avec MakeHuman, on a vite fait de créer un monstre si on sait pas régler les paramètres. Le but ici était d'avoir un visage avec des éléments réalistes quoique simplifiés (nez, bouche) et cartoons (bouche) pour donner l'aspect jouet.