



Forum: Questions & Réponses

Topic: pourquoi mon image à couleur transparente a-t-elle un cadre?

Subject: Re: pourquoi mon image à couleur transparente a-t-elle un cadre?

Posté par: gedru

Contribution le : 10/9/2020 13:38:38

Salut à tous et merci pour vos commentaires.

Dans l'ordre de Rimpotche à JaAlVir657 :

- Pour l'instant avec le stencil j'arrive à rien ;(
- L'image entière n'est pas affichée avec rendu final F12
- "une copie de ton setup de nodes" : bien sur, si tu me dis ou je trouve ça?
- * linear est une option de (texture properties/image/settings/colorspace
- * alpha mode (texture properties/image/settings/alpha) ne me propose pas closest
- * multitexture dans le panneau shader : je trouve pas
- * texture properties/image/mapping est en repeat 1*1 sur X*Y
- * le blanc et la transparence j'en suis certain à 99,48%
- Effectivement l'add-on n'était pas activé. Ok l'image apparait sans cadre avec rendu final F12. Mais j'ai un liseré gris sur tout mes contours
Je vous en dis plus dès que possible... mais ça va prendre du temps : faut que je remette mon fichier à neuf et que je révise un peu le manuel et les bases ;) Je suis bien largué au niveau du vocabulaire et de l'interface.