



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Cours Blender 2.9 une proposition de liste**

**Subject: Re: Cours Blender 2.9 une proposition de liste**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 15/9/2020 8:29:01

Waouh, c'est un sacré boulot tout ça (et dire qu'il y a encore tant de choses à présenter).

Comme tu "finis" (pour le moment) sur le montage, peut-être qu'il te serait possible d'intercaler avant un sujet à propos du son spatialisé dans Blender ? Le positionnement de speakers, régler le début et la fin des sons avec le NLA et le rendu audio.

Il me semble que c'est quelque chose qui est assez peu présenté en tutoriel. Pourtant ça me semble être un point pas trop compliqué pour un débutant. Si tu présentes le NLA pendant la partie sur l'animation, ça devrait être d'autant plus simplifié.

C'est tout bête mais ça peut produire un petit effet waouh en même temps (si on a plus de deux enceintes bien sûr

).

C'est vrai que ce système n'est pas hyper intuitif comparé au montage vidéo. Par contre, si on veut faire une animation en son surround (4.0, 5.1, 7.1) ça reste vraiment le mieux à mon avis. Le montage seul permet de jouer un peu avec la spatialisation mais je crois pas qu'on puisse aller au-delà du stéréo.

Voilà, c'était une idée pour aborder le montage de façon aussi complète que possible en utilisant que Blender, avec un sujet auquel on associe pourtant pas forcément Blender (le son).