



Forum: Questions & Réponses

Topic: Cours Blender 2.9 une proposition de liste

Subject: Re: Cours Blender 2.9 une proposition de liste

Posté par: Thewada

Contribution le : 15/9/2020 10:53:19

Diviser la partie animation peut-être? avec des titres plus explicites sur le contenu

*Rigging Les bases (armature, bones, BBones, ..)

Rigging Toutes-Les-Contraintes

_pratique Personnage (FK, IK, ..)

_pratique Expressions

_pratique Machines: Cafetière

_pratique Camera Rig

*Rigging + python

_pratique RigInterface

*Pose setup

Pose library

*Animation Les bases (keys, dopesheet, ..)

Action Editor

Graph Editor

NLA Editor

Interpolations

_pratique StoryBoard, grease pencil?

_pratique Block

_pratique Affiner l'animation

_pratique F-Curve

*Astuces Rendu (optimisation)

RenderFarm

*Export? (fbx, unity/unreal? non on reste avec blender!)

Ca en fait du monde!