



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Anomalies visuelles lors d'un export vidéo**

**Subject: Anomalies visuelles lors d'un export vidéo**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 16/9/2020 17:47:27

Hello,

Cela fait plusieurs fois que je veux faire un rendu vidéo avec Blender et je rencontre des problèmes d'encodage. Je paramètre la sortie FFMpeg en H.264 et j'ai constaté cela aussi bien sous Windows que sous Linux.

Cela se produit majoritairement en faisant un export avec la qualité sans perte (lossless) et même VLC ne parvient pas à lire la vidéo correctement (elle se fige). Si je descends d'un cran la qualité (perceptually lossless), VLC lit la vidéo sans bug graphique mais tous les logiciels n'y arrivent pas aussi bien. Un logiciel de montage par exemple m'a exposé de grosses anomalies comme des zones sombres clignotantes. J'ai procédé au montage dans Blender et là aucun défaut visuel.

C'est très embêtant car les compressions vidéos successives dégradent fatalement la qualité de l'image.

Avez-vous constaté aussi des anomalies en exportant des vidéos directement avec Blender ? J'ai essayé avec Blender 2.90 et aussi 2.83 pour arriver au même résultat dans les deux cas... Pourtant avec les versions 2.7x je ne crois pas avoir eu ce genre de problème.

Merci pour vos retours et, éventuellement, vos solutions.