



Forum: Le coin des geeks

Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X

Subject: Re: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X

Posté par: papillon

Contribution le : 18/9/2020 9:00:30

Merci pour tes essais Bibi09. J'ai fait de mon côté un test avec 50000 Suzannes (68000 c'était un peu trop pour voir ce que je voulais voir). J'ai de gros ralentissements lors de sélection multiples sur un échantillon d'environ 10000 Suzannes. En revanche, lorsque je ne souhaite en sélectionner qu'une seule c'est assez rapide (mais le nombre de vertex est faible vu qu'elles sont instanciées en ALT-D). Visiblement un trop grand nombre de vertex associé à un très grand nombre d'objet ça ne fait pas bon ménage pour Blender. Je vais me lancer dans un nouveau remixage afin de diminuer le nombre d'objets. Je vais tenter quand même au préalable le système des Proxi pour voir ce que ça donne. Si j'y parviens je vous en donnerai des nouvelles. Je vais me lancer dans un nouveau remixage afin de diminuer le nombre d'objets. Je vais tenter quand même au préalable le système des Proxi pour voir ce que ça donne. Si j'y parviens je vous en donnerai des nouvelles. Je pense m'orienter sur un processeur 12 ou 16 coeurs avec une RTX 2080 TI pour ce qui est du matériel.