



Forum: Questions & Réponses

Topic: Boids, boids, boids...

Subject: Re: Boids, boids, boids...

Posté par: meltingman

Contribution le : 19/9/2020 11:26:11

Citation :

Merci, Melti, mais ce n'est pas du tout ça, ce sont des canards en plastique jaune, une dizaine ou une vingtaine, qui ne doivent que flotter paisiblement au milieu enfin.. la question portait sur des boids qui ne suivaient pas les vagues et la ça fonctionne hein :D c'est pas du tout ça c'est un peu beaucoup je trouve

sinon les Boids tu peux les passer en mode render : objet > canards et tu coche rotation.

<https://pasteall.org/blend/64bf04be9e3f4b0daad13bd524b438e2>