



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

**Subject: Re: gain de fluidité viewport entre ryzen 3900X et 3950X**

Posté par: papillon

Contribution le : 20/9/2020 21:07:31

Salut Bibi 09. Merci beaucoup d'avoir réalisé le test. J'ai également fait avec les 68000 instances de Suzanne pesant 1,5 gb en mémoire (0,7 en VRAM) pour 7700 Vertex environ. DE mon côté sur mon I7 7700 HQ équipé de 16 Go de DDR et de la GTX 1050 Ti avec 4 Go embarqués, ca rame pas mal. D'une sélection à l'autre il faut une attente de 8 secondes environ. Niveau translation et rotation, c'est une galère également. Mon constat me semblait donc bon, à savoir que c'est vraiment le nombre d'objet qui fait ramer la bécane, quel que soit le nombre de Vertex. Ton processeur a 4 threads de plus que le mien. au niveau Cinébench il semble 30% plus performant en multicore, et équivalent en single core. Ta carte graphique est de son côté également plu performante d'environ 30% d'après ce que j'ai pu voir dans les scores de ces deux cartes. Reste à savoir si ce sont les performances de la CG, du CPU ou des deux combiné comme tu le disais plus haut qui peuvent améliorer tout ça. Je vais tenter une désactivation de ma GTX1050ti et utiliser l'affichage Intel intégré pour voir le changement.