



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème avec les addons

Subject: Re: Problème avec les addons

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 21/9/2020 15:21:58

Bonjour, Lamoyse et bienvenue sur le
!

Blender s'installe d'office avec "certains" addons de première nécessité et de stabilité confirmée (ceux-ci sont donc actualisés à chaque réinstallation de Blender). Les addons que tu rajoutes toi-même sont dans un répertoire dédié à la version alors utilisée. Ils ne sont pas encore dans celui de la nouvelle "grande" version.

Alors soit tu les réinstalles, soit tu les copies dans un répertoire à l'autre. Je vais te dire où pour Windows. Pour Max ou Unix, je ne sais pas.

Par exemple C:\Users\le nom de ton ordi\AppData\Roaming\Blender Foundation

Blender2.xxscriptsaddons

Mais c'est peut-être plus facile de les réinstaller proprement.

Moi, quand je télécharge un nouvel addon, je mets d'abord le zip dans un répertoire à part où je peux le retrouver facilement, ça permet de savoir lesquels tu as d'abord utilisés et puis de les réinstaller facilement.

Mais attention, le python Blender évolue constamment, et ils risquent de ne plus fonctionner à partir d'une nouvelle version. En général, si le concepteur de l'addon surveille son enfant, il "peut" le mettre à jour et à ce moment-là, il faut bien sûr enlever l'ancienne version et installer la nouvelle.

Conclusion : Donc, quand tu mets à jour une même version, c.a.d. tant que le numéro "général" (2.83, 2.90, 2.91) ne change pas, les addons sont toujours dispos.

EDIT : Mais cependant, en regardant ma 2.90, je vois plein d'addons. Donc, tu n'as peut-être pas installé correctement ?