

Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Différents rendus 2.91

Subject: Différents rendus 2.91

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 22/9/2020 15:38:02

Bonjour !

J'ai retrouvé par hasard un vieux blend où j'avais modélisé ma toute première guitare que j'avais construite à 18 ans selon des plans parus dans Spirou. C'était une belle merdasse au point de vue son, mais c'est sur elle que j'ai fait mes premiers pas. Comme je n'avais pas fait de photo à l'époque, je l'avais modélisée dans la 2.49 vers 2009 pour avoir une image. Je ne l'avais pas fidèlement modélisée, c'était également mes premiers pas dans Blender. Voici le rendu d'alors en Blender Internal.



Pour faire des essais et voir l'évolution de mon art et de celui de Blender, j'ai amélioré ce blend avec la 2.91 alpha du jour :
Voici la version Eevee :



Ici, la version Cycles avec denoising NLM :



Puis la version Cycles avec denoising Optix :



La version Cycles avec denoising OpenImage :



Enfin deux versions captures du viewport,
d'abord la version Cycles :



Puis la version Eevee viewport :



Je note que souvent les images viewport sont presque meilleures que les rendus (pour Cycles 500 passes dans le Viewport, 10 passes dans le rendu).

Enfin, vous pouvez comparer les différents denoisings surtout sur la table de la guitare et sur le mur.

Le denoising Optix du mur est carrément dégueu. Ce sont les réglages par défaut.

Mêmes réglages exagérés (surtout le bump sur la table) pour toutes images (sauf la 2.49 évidemment).

Je n'ai pas chiadé, j'ai fait tout ça en deux heures.