

Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: sbkodama

Contribution le : 22/9/2020 22:04:02

Bonsoir, en effet l'idée d'une colorimétrie similaire à un orque a émergé lors du premier modelage, j'ai apprécié son design autour des yeux et le fait que le blanc du dessous puisse servir de camouflage dans les nuages.

Le réacteur dont je parlais est le réacteur arrière. J'ai également pensé à des ailerons mais ce que j'ai tenté ressemble plus à des aérations qui s'ouvriraient ou non en fonction de vitesse, frein ou autre, deux à l'arrière et un dans chaque contour blanc des yeux, puis j'ai arrondi un peu plus l'arrière du cockpit.

