



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Cs (vaisseau)

Subject: Re: Cs (vaisseau)

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/9/2020 10:50:16

Pour t'aider, vois les choses comme un ingénieur:

Bon, ton vaisseau, il évolue dans l'espace ou sur une planète ou les deux ?

Si celui-ci va sur une planète, il lui faut au moins une dérive, car sinon ton vaisseau ne sera pas stable et risque de partir en tonneau sur lui-même.

Le réacteur du milieu permet de pousser le vaisseau tandis que les latéraux permettent de pousser sur la gauche ou la droite en fonction de la puissance répartie.

Et il te faut effectivement des ailerons pour permettre la rotation. Sinon faire un système de réacteur comme le vaisseau dans le film Prométhée.