



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: La mare aux canards**

**Subject: Re: La mare aux canards**

Posté par: Bibi09

Contribution le : 24/9/2020 22:28:00

Salut Rimpotche,

J'ai fait un test sans aucun souci avec EEVEE. Les reflets des canards devrait être déformés puisque l'eau elle-même l'est.

Je fais une vidéo de ce que j'obtiens.

Le blend est tout bête :

- un plan sous-divisé (dans mon cas, 500 sous-divisions) ;
- une Suzanne à la surface qui bouge.

Le plan est un canvas de type wave.

Suzanne un brush.

J'ai fait un bake du canvas.

J'ai appliqué un modifier Subdivide situé sous celui du Dynamic Paint pour affiner la forme des vaguelettes.

<https://streamable.com/7c1unx>

Par contre, les reflets sont pas hyper jolis à cause d'une partie qui du mesh flottant qui n'est pas visible. On le voit bien sur Suzanne et donc Cycles est plus recommandable pour ce genre de chose.

EDIT: meltingman a été plus rapide.