



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Différents rendus 2.91

Subject: Re: Différents rendus 2.91

Posté par: Bibi09

Contribution le : 25/9/2020 11:05:20

J'ai fait un test des algorithmes de denoising en faisant un rendu sur la mare à canards.

Ben, sans grosses surprises, OptiX est le plus véloce.

Pour un rendu en 6 secondes en 720p, j'ai noté environ 1s supplémentaire avec OptiX (7s de rendu total donc) contre 3 et 4s pour NLM et OpenImageDenoise respectivement.

Le tout avec des tiles de 256x256.

Le temps de débruitage s'allonge avec le nombre de tiles donc c'est intéressant de bien choisir.

Je précise que ma carte est la GTX970, elle n'est PAS optimisée pour OptiX bien qu'une accélération soit perceptible par rapport à un rendu CUDA. Donc difficile de dire si le denoising par OptiX est plus rapide encore avec une carte qui le supporte totalement, c'est probable.