

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: Rendu super ultra rapide Workbench****Subject: Re: Rendu super ultra rapide Workbench**

Posté par: meltingman

Contribution le : 30/9/2020 14:28:44

Du coup voici un teste avec Eevee au minimum de sample:1
on perd les cavity et bosses et bien sur les spec puisqu'il n'y a pas de lumière (mis à part le word).

donc par le Eevee render on a quand même des avantages.
lumières et spec simulés, effets toons (avec une mat cap adaptée), et surtout les Cavités..

Su Eevee on a en plus les reflets, et bien entendu les ombres et lumières gérables à la main dans la vue 3D.

ici sur ce test sans ajout de lampes et un sample à 1 on a un rendu qui est tout de même plus long que le Workbench précédent..

