

Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**Topic: Cs (vaisseau)****Subject: Re: Cs (vaisseau)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 3/10/2020 6:46:58

Bonjour, voici mes dernières mises à jour :

Un petit aileron en haut arrière du vaisseau.

Quatre supports d'atterrissage (qui se ferment comme deux) en dessous des arrière et avant du vaisseau.

Un script d'herbe pour optimiser leur affichage sur le sol de mes zones désertiques.

Un nouvel avion low poly utilisé dans l'introduction du jeu.

Commencé la zone d'introduction du jeu.



