



Forum: Hors Sujet !!

Topic: tutoriel modelisation organique - Fallguys -2.9

Subject: Re: tutoriel modelisation organique - Fallguys -2.9

Posté par: Bibi09

Contribution le : 6/10/2020 23:19:51

Ah ah, t'as raison de surfer sur les tendances et les buzz. Ça peut attirer du monde ! En plus c'est un moyen assez simple d'avoir un premier personnage humanoïde animable. Parfait pour débiter sur Blender quoi !

Ça me rappelle mon tout premier perso, Gus (le biscuit en pain d'épice) de la documentation de Blender. En plus c'était l'époque où ma sœur m'appelait "p'tit biscuit" (qui a donné Bibi ensuite).