



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Architecture / squelette du futur BC2.0

Subject: Architecture / squelette du futur BC2.0

PostÃ© par: meltingman

Contribution le : 7/10/2020 18:17:42

Bonjour, une publication en parallèle aux travaux de Bibi, pour nous concentrer sur ce qu'on appelle l'architecture et les besoins du futur Site.

ici il n'est pas question d'avoir un site avec WiX, mais plutôt de se servir de Wix comme on le fait avec le Blender-Game Engine pour prototyper un projet de jeux.

Donc une simulation avec les fonctions de bases et surtout les besoins en matière de pages, services, forum que vous voudriez avoir.

Ensuite il faudra essayer de passer ça sur un "moteur de site?" de type wordpress pour que Bibi puisse y intégrer les éléments que nous aurons défini ensemble (plus ou moins hein, chaque site à ses contraintes) mais au mieux.

Voilà, Attention j'ai pondu ça a partir d'un départ de site pour moi donc: la Galerie "panthéon du Bébé ce ne sont que mes images et li y à mon nom caché un peut partout

.

n'y faites pas attention. et sachez aussi que Si vous vous inscrivez se sera juste pour tester

..

voilà voilà <https://geomelting1.wixsite.com/lebece2>

[LE BAISSAY2](#)