



Forum: Questions & Réponses

Topic: Apply scale d'une armature fiche en l'air l'animation

Subject: Apply scale d'une armature fiche en l'air l'animation

Posté par: moonboots

Contribution le : 8/10/2020 5:33:51

Bonjour,

C'est une question qui dérive d'une question posée sur Blenderstackexchange.

J'ai une armature qui a un scale de 0.018 (ou n'importe quel scale autre que 1).

Dès que je fais un apply du scale, cela, logiquement, change les distances relatives des bones entre eux, et donc fiche en l'air les animations.

Comment faire un apply tout en gardant l'animation correcte ?

Voici l'armature en question pour test, mais la question est valable pour n'importe quelle armature animée : <https://blend-exchange.giantcowfilms.com/b/yNDqbr5d/>

A l'avance merci pour vos lumières !