



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Apply scale d'une armature fiche en l'air l'animation**

**Subject: Re: Apply scale d'une armature fiche en l'air l'animation**

Posté par: moonboots

Contribution le : 8/10/2020 10:47:15

ok je voulais m'assurer qu'il n'existait pas une solution qui m'aurait échappée ;)

En fait on peut avoir besoin de redimensionner son armature pour une raison ou une autre (harmoniser les dimensions de plusieurs armatures par exemple), je ne suis pas sûr de l'utilité d'un apply scale, mais je me demandais, si le besoin se présentait, ou juste purement théoriquement, si ça pouvait être fait sans que ça fiche en l'air les animations dans ce type de cas. Aussi est-ce que ça poserait problème que l'apply scale change la location des bones, peut-être via une option au moment de faire l'apply scale ?