



Forum: Questions & Réponses

Topic: problème bizarre UV sur 2.90

Subject: problème bizarre UV sur 2.90

Posté par: stigmamax

Contribution le : 8/10/2020 11:51:00

Bonjour,

Je n'y comprends plus rien. Blender 2.90

J'ai 3 objets dont je déplie les objets (j'ai fait ça des centaines de fois avec les versions précédentes de Blender)

Les 2 objets à droite est bon, mais celui de gauche, une fois que je vais dans l'éditeur UV, est l'objet de droite qui apparaît !

J'ai déjà détruit 2 fois ce simple objet pour recommencer mais rien n'y fait.

