



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Architecture / squelette du futur BC2.0**

**Subject: Re: Architecture / squelette du futur BC2.0**

Posté par: iet

Contribution le : 10/10/2020 6:45:19

Citation :

Bibi09 a écrit:

Comme je l&#039;ai déjà dit, les tutoriels, astuces et autres "trucs" auraient, pour moi, plus leur place dans le site lui-même en tant qu&#039;articles.

[...]

Donc pour en revenir aux catégories. Je parle de catégories d&#039;articles et non du forum. Il n&#039;y a qu&#039;une catégorie par article possible.

Catégories d&#039;articles (dans des menus différents).

- News (Infos sur le site du BC, nouvelles versions de Blender et d&#039;autres logiciels, réalisations importantes avec des logiciels libres, ...)
- Tutoriels
- Astuces & FAQ

Ensuite les tags, [...]

L&#039;idée d&#039;un site Wordpress + forum phpBB me botte assez (carrément en fait lol), pour le peu que je connaisse en développement web.

Ce sont 2 outils bien implantés, stables, bien soutenus par une communauté active de développeurs, et avec des tonnes de possibilités et d&#039;intégration (des fois qu&#039;on veuille vendre des tshirts du bc, y aura qu&#039;à rajouter un plugin eboutique).

En plus, on peut choisir la couleur.

Ton site sur les thèmes WP est super, je ne connaissais pas - et je vais aller faire un tour dessus, des fois que mes petits blogs puissent y trouver leur bonheur.

Il me semble que l&#039;écriture des tutos avec WP sera assez simple pour tout le monde, idem la gestion des validations. En plus, avec les tags, ça va être super précis de classifier tout ça, comme sur ton exemple.

Melti et toi avez déjà bien synthétisé les catégories dans le forum.

WIP et travaux terminés, ça peut se rassembler, en passant de WIP à terminé le topic. Animation peut être précisé dans le titre du WIP, pas besoin d&#039;en faire une catégorie ?

Je mettrais les discussions avant la catégorie Blender, et la FAQ Blender m&#039;a l&#039;air déjà assez claire.

Python & plugins et moteur de jeux peuvent passer dans FAQ, pour moi.

voili voilou, mon humble avis.