



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Placer sa camera sur un HDRI**

**Subject: Re: Placer sa camera sur un HDRI**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 11/10/2020 11:39:42

C'est purement optique et pas physique. Je maintiens ce que j'ai dit et d'autres te confirmeront.

L'environnement HDRI est une image sphérisée qui est en fond.

Il n'y a pas de distances.

Ta remarque que la caméra était à une certaine distance du sol, bien sûr, mais il y a ensuite le traitement de l'image qui supprime toute distance dans ton environnement.

Tu devrais rajouter un objet sol sans enlever l'HDRI, mais il sera fatalement décalé sur l'HDRI si tu bouges ta caméra...

L'HDRI, c'est sans problème en image fixe ou si ta caméra est fixe dans une anim.