



Forum: Python & Plugins

Topic: Créer des groupes dans la version 2.8/2.9

Subject: Re: Créer des groupes dans la version 2.8/2.9

Posté par: Asturias

Contribution le : 11/10/2020 17:36:24

Le but est de créer des collections (mais version "Groupe" en faisant CTRL + G) à partir d'une sélection d'objets pour pouvoir les linker après. Le fait que la collection n'apparaisse pas dans l'outliner a rien à voir avec le fait qu'elle apparaisse dans le viewport ou au rendu.

Quand tu fais CTRL + G sur un objet et que tu regardes dans les propriétés de l'objet -> Collection, tu verras qu'il est dans une collection mais celle-ci n'est pas une collection gérable via l'outliner.

Le but de la modification est que ce soit moins lourd visuellement dans l'outliner. Au lieu d'avoir la collection et l'objet dedans, j'ai juste l'objet.