



Forum: Questions & Réponses

Topic: Besoin de vos retours ici sur les changements 2.9

Subject: Re: Besoin de vos retours ici sur les changements 2.9

Posté par: meltingman

Contribution le : 11/10/2020 21:41:50

plop.

Je vais déjà faire le point ici:

Bonjour, comme le long titre l'explique je voudrais recenser ce que vous avez noté comme différences entre 2.9/2.8 et la version que vous utilisiez précédemment.

- le Z qui fait apparaître un menu > Shift Z
- le clic gauche pour la sélection depuis 2.8
- les fenêtres plus capricieuses à dupliquer > Clic droit à l'intersection et choisir.
- le menu opérations qui reste actif en bas > Menu view Ajust last opération
- le Ctrl clic droit pour emmener le curseur à la souris > W pour repasser en mode sélection
- les calques remplacés par les collections > M
ici les subtilités "gênantes" c'est que les objets parentés apparaissent en sous objets du parent. parfois déroutant.
- le clic release (que je viens de lire sur le post de Rimpotche) chez moi il revient bien sur le clic droit relâché et la 2.9 (surement que ça devait être coché sur mes préférences de la version antérieur)
- le render en open GL de la vue (qui est dans un menu view > viewport render animation)
- le Ctrl clic droit > extrude à la souris (on s'y fait rapidement)
- le "avancer de 10" dans la timeline que je sais pas où il est si quelqu'un à trouvé ?
- les render/visible/sélectionnable qui sont avec les collections dans l'entonnoir (et à faire apparaître)
- Le fluid et le smoke ont bien changé, je ferai sûrement un tuto à part. j'en parlerai quand même dans celui là.
- le render EVEC aussi qui n'est pas du tout pareil que l'internal c'est clair.

Merci de faire remonter si vous avez repéré d'autres changements qui vous ont perturbé ou juste fait perdre du temps à le/les retrouver.

Pour moi ben c'est tout je pense.

++