



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: un banc de dauphin - tutoriel - workflow sculpte > bake - 2.9**

**Subject: Re: un banc de dauphin - tutoriel - workflow sculpte > bake - 2.9**

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/10/2020 8:20:00

27 minutes d'apnée quand même, bravo !!!

jolie animation au passage, pour l'impression de profondeur tu as utilisé un Volume Scatter ?  
Pour les raies de lumière tu utilises un plane percé ?