



**Forum: Hors Sujet !!**

**Topic: un banc de dauphin - tutoriel - workflow sculpte > bake - 2.9**

**Subject: Re: un banc de dauphin - tutoriel - workflow sculpte > bake - 2.9**

Posté par: meltingman

Contribution le : 14/10/2020 22:42:52

Citation :

moonboots a écrit: jolie animation au passage, pour l'impression de profondeur tu as utilisé un Volume Scatter ? Pour les raies de lumière tu utilises un plane percé ?

Alors du coup j'ai testé et ça fonctionne mieux qu'avec plusieurs spots.

Merci pour l'idée.

++