



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion**

**Subject: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion**

Posté par: ludo66

Contribution le : 16/10/2020 10:38:27

Bonjour à tous,

Et merci d'avance à ceux qui pourront m'aider, parce que c'est vraiment pas simple.

Je vous explique.

J'ai un personnage devant un miroir.

Caméra derrière le personnage.

Le personnage se reflète sur le miroir.

Je souhaiterai:

- rendre le personnage invisible à l'export, mais que le reflet de celui ci soit quand même sur le miroir

- exporter mon personnage seul en Alpha dans un 2eme temps, de manière à reconstituer la scène dans Final Cut, et intégrer des hologrammes sur le miroir.

Qui a la solution, c'est super compliqué l'affaire, je vous remercie ;)

Ludo