



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion**

**Subject: Re: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 16/10/2020 11:05:11

Saludo !

Si ta caméra est fixe, tu peux faire un faux reflet (mais un vrai objet perso inversé) derrière le miroir que tu rends transparent.

C'est est une solution bâtarde si personne ne trouve mieux.

Mais il me semble que le sujet a déjà été évoqué ici il y a plusieurs mois, peut-être une année...