



Forum: Hors Sujet !!

Topic: un banc de dauphin - tutoriel - workflow sculpte > bake - 2.9

Subject: Re: un banc de dauphin - tutoriel - workflow sculpte > bake - 2.9

Posté par: Bibi09

Contribution le : 16/10/2020 15:27:50

Je trouve que les rayons bougent beaucoup trop vite, on se croirait dans un nightclub...

J'ai déjà essayé un rendu en sous-marin avec des rayons faits au spot (ça date de 2014...), plus subtils.

<https://www.youtube.com/watch?v=N3DdvX0IRNM>