



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion

Subject: Re: Dans Blender 2.9, rendre une animation avec seulement la réflexion

Posté par: JaAlVir657

Contribution le : 17/10/2020 19:43:15

Bonsoir,

Eevee : [Eevee doc](#)

et ses limitations : [Eevee limitations doc](#)

Dans ton cas, c'est jouable en limitant cette réflexion au miroir seulement !

Ex :

Animation complète

Pas de réflexion

Réflexion seulement

Réflexion transparente

Tout est géré à partir d'un node "Light Path" !

@Bibi09,

Citation :

Bibi09 a écrit:

...

En gros, avec EEVEE, on parle de Screen Space Reflections parce que le moteur ne peut refléter que ce qui est rendu à l'écran ("screen space"). En plaçant la caméra dans le dos de ton personnage, il y aura que son dos qui pourra se refléter (par exemple au sol)...
ta définition est pas la bonne !

Le "Screen Space Reflection" est une technique pour réutiliser les données de l'espace écran, pour calculer des réflexions plus "subtiles".

[Screen Space Reflection](#)

A +

Bon

