



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Un poisson clown low poly - 15 mm - Tutoriel - 2.9

Subject: Re: Un poisson clown low poly - 15 mm - Tutoriel - 2.9

Posté par: meltingman

Contribution le : 1/11/2020 21:14:34

Citation :

debutant a écrit:Bonjour

J'ai fait ton tuto

http://www.mediafire.com/view/isd3ccs49mtwok7/poisson_clown.jpg/file

voici le résultat Je n'ai mis que deux heures pour le faire comme quoi j'ai encore des progrès à faire non ?

Non, chacun avance à son rythme, avec son temps, et puis j'imagine que tu à pris quelques poses enfin dans tous les cas l'essentiel c'est de faire les choses il me semble.

et pour les progrès, on en fais tous, tous les jours, même moi je n'ai pas fini de progresser, donc tout dépend de la ou tu veux arriver.

perso, un animation avec des ptis poissons ça pourrait être super sympa par exemple.

[quote]Ce qui m'intéressait surtout c'est le texturage . J'ai bidouillé un peu mais dès que je sortais de tes explications ça ne donnait pas ce que je voulais mais je vais recommencer avec un mesh à moi. J'ai cherché une gomme pour quand je ratais mon coup mais pas trouvé par contre le coup du S pour copier la couleur m'a dépanné et l'a remplacé. ça peut être du à l'éclairage, je sais pas.

Citation :

l'add on a été installé il est coché mais la fenêtre pour l'utiliser n'est pas apparue j'ai fermé et ré ouvert blender mais pas plus. Bon en fait je ne trouve pas ça utile ou plus exactement je n'en vois pas l'utilité j'ai coupé la moitié du mesh et pratiqué un miroir classique et m'en suis sorti comme ça, mais on perd du temps à chercher le pourquoi du comment.

ah oui, c'est clair, si ya eu un bug et que le petit texte [EDIT] sur la droite de la vue 3d n'est pas apparu (sur la barre qui apparait avec N) ben c'est galère de chercher à comprendre et la oui on perde pas mal de temps.. mais parfois ça en fait gagner par la suite ...

Citation :

Voila je te remercie c'était sympa un peu démoralisant de voir combien de temps j'ai passé par rapport au temps donné mais en cette période j'ai du temps donc ...

hé oui, on est tous confinés c'est assez barbant, j'espère que tu passera tout ca avec un peux de recul.. il en faut. profite pour blender effectivement, c'est aussi ce que je fais.

Citation :

Avec ta méthode si on peut peindre avec des textures style image ce serait sympa parce que j'ai vu sur SVM6 que c'était faisable mais il faut cocher un tas de truc et c'est beaucoup pour moi , je veux dire pour le refaire de tête. sinon j'ai bien compris qu'on peut exporter le dépliage le mettre dans un logiciel de dessin et ce sera bon . Si tu as fait un tuto concernant cette partie plus en détail je veux dire le texture paint en interne à blender peux tu me donner le lien ? A moins que tu aies tout dit et donc.....
alors oui il y a bien une méthode très rapide..
je te donne ça comme ça et tu me diras si c'est assez claire.

- en mode Layout ADD IMAGE AS PLANE (dans Add/image si tu n'a pas image as plane coche l'addon dans les préférences.

- avec ton image As plane Blender te demande l'image à placer.. tu prend ton poisson clown.

- tu passe à ton objet mesh du poisson.. tu place ton image sur le même côté visible.. de côté donc et tu joint les 2 objets CTRL J

- tu n'a plus qu'à aller en texture paint, prendre l'outil clone et Ctrl Clic sur l'image puis tu peindra le clonage sur ton mesh poisson..

une fois le clonage terminé en mode Edit tu supprime ton plane :D

{quote]

Sinon comme toi je regrette que le site tombe un peu en désuétude.

oui on est tous comme toi ici, mais tu à suivie on veux refaire un nouveau BC tout neuf, bon, moi j'ai pas le temps de lire la DOC du truc pour faire avancer ça mais je suis sur que avant la fin de l'année on aura notre BC2

++ force mon ami