



Forum: Questions & Réponses

Topic: Eevee - Blender 2.90.1

Subject: Eevee - Blender 2.90.1

Posté par: jlonni

Contribution le : 3/11/2020 10:37:34

Bonjour,

Je n'ai pas l'habitude d'utiliser ce forum, désolé si je ne pose pas la question au bon endroit.

Si joint, un lien vers une capture d'un phénomène que je ne parviens pas à comprendre.

https://drive.google.com/file/d/1vQPikTYHw1eWFhML9ip1_yHlslf6CVt/view?usp=sharing

On voit que certains objets disparaissent de l'affichage du viewport même si ils sont assez loin devant d'autres objet. On dirait une anomalie de priorité d'affichage entre les objets devant et derrière. Le phénomène se produit sur EVEE mais pas sur Cycle. C'est donc un problème lié au GPU. Ici une GTX 1080.

Lorsque que je lance un rendu, toujours sous eevee, les objets réapparaissent parfois mais pas toujours.

Lorsque je déplace l'objet pour l'éloigner de celui qui est derrière, il fini par s'afficher à nouveau.

Lorsque je fais une rotation de la vue 3d, il apparait et disparaît en fonction de l'angle de vue.

Quelqu'un a une idée ?

merci à vous d'avance.

J.

Eevee - Blender 2.90.1 GTX 1080