



Forum: Questions & Réponses

Topic: Perte des repères de mvts de mes objets importés.

Subject: Perte des repères de mvts de mes objets importés.

Posté par: Lylo

Contribution le : 14/11/2020 11:02:37

Bonjour Blender Clan,

Ceci est mon tout premier message ici. Je suis un newbie de Blender que j'ai découvert il y a trois semaines... pour m'embarquer dans un projet plus ambitieux que mes compétences le permettent mais soyons fous.

Pour une scène que je compose à l'aide d'objets glanés sur Sketchfab je suis confronté à un problème, les objets animés perdent leur références de mvts et tout tourne en orbite autour de l'objet principal plutôt que rester en place.

Je fais mes importations au format gltf qui a donné jusqu'à présent les meilleurs résultats.

Si j'importe les objets dans un projet vide je peux déplacer l'objet ou le redimensionner et tout reste en place, quand j'importe ça dans ma scène les mvts fonctionnent correctement si je ne touche à rien mais dès que je déplace l'objet tout part à vau-l'eau.

Je ne suis pas encore au clair avec les axes X/Y/Z et point curseur 3D et manifestement mon problème provient d'une perte de référence à ces axes ou plutôt des "scales" que je viens de découvrir suite à une petite recherche faite sur ce forum mais j'ai trop peu de connaissance sur le soft pour me servir de cette information.

Merci pour vos réponses qui me montreront sans doute que ceci est un problème simple à régler.