



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Perte des repères de mvts de mes objets importés.**

**Subject: Re: Perte des repères de mvts de mes objets importés.**

Posté par: moonboots

Contribution le : 14/11/2020 12:22:15

ici je soupçonne qu'en faisant des scales, les objets, dont les animations sont liées par défaut à l'espace global, s'éloignent les uns des autres

le mieux serait peut-être qu'avant d'importer un objet tu le parentes à un empty, ou bien tu parentes tous les éléments à l'objet principal, ici la boîte, comme ça une fois importé tu ne manipules (location, scale, rotation) que le parent et le reste suit.