



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Récupérer un vieux fichier dans Blender 2.90**

**Subject: Re: Récupérer un vieux fichier dans Blender 2.90**

Posté par: meltingman

Contribution le : 15/11/2020 20:57:57

bonsoir doudoulolita, tu peux editer tes objets "tout" détruits" et faire un Shift N dessus pour recalculer les normales dans le bon sens.

il semble que depuis la 2.8 le sens des normales des blends plus anciens pose problème.

Une fois fait, tu "enferme" ton fichier dans une Bibliotheque et tu pourra l'importer plus facilement par Append si besoin.

++