



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Probleme pour faire du verre aidez moi**

**Subject: Re: Probleme pour faire du verre aidez moi**

Posté par: moonboots

Contribution le : 17/11/2020 7:44:21

tu es en mode Material Preview, voilà pourquoi tu as une reflet d'HDRI, tu ne l'auras pas quand tu feras un rendu, pour avoir idée de ce que va donner ton rendu il faut que tu te mettes en mode Rendered.

Sinon pour ce qui est des verres dans Eevee, tu peux quand même obtenir un résultat qui fait illusion, enfin ça dépend de ton image et de ton exigence

Déjà, pour qu'il s'affiche correctement il faut aller dans Render > Screen Space Reflections > activer Refraction, et dans le Material > Settings > Screen Space Refraction. Également penser à activer Material > Settings > Blend Mode > Alpha Blend, et Shadow Mode > Alpha.

Il y a aussi ton organisation de nodes dans le Shader Editor...