



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Benchmark EEVEE

Subject: Re: Benchmark EEVEE

PostÃ© par: Bibi09

Contribution le : 18/11/2020 10:54:35

Coucou,

les nouvelles cartes d'AMD commencent à être déployées aujourd'hui puisque les RX6800 et RX6800XT (concurrentes respectives des RTX3070 et RTX3080) vont être commercialisées dans la journée.

La RX6800XT attire en particulier l'attention grâce à son prix mais aussi ses performances en jeu qui seraient de haute volée selon les premiers benchmarks et la communication de AMD. Cela pourrait être particulièrement utile pour EEVEE qui nous concerne dans ce topic. Enfin, la RX6800XT propose un énorme 16Go de VRAM alors que la RTX3080 n'a "que" 10Go.

Il se murmure que Nvidia pourrait contre-attaquer avec des variantes dopées de ses cartes pour rester leader face à un AMD redoutable. Donc plus que jamais, ne vous jetez pas sur les RTX3000 pour le moment si vous pouvez attendre !

A noter également que les RX6000 apportent à leur tour le raytracing matériel. Et contrairement à mes propos du post précédent, AMD prévoit de supporter celui-ci dans Cycles à la manière d'OptiX du côté de Nvidia.

<https://www.thefpsreview.com/2020/11/17/amds-radeon-rx-6800-xt-ray-tracing-benchmarks-1440p-leaked/>

Setéille tunède pour les benchmarks sur Blender !