



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Benchmark EEVEE

Subject: Re: Benchmark EEVEE

PostÃ© par: Bibi09

Contribution le : 19/11/2020 9:36:11

Les benchmarks sont arrivés.

Sans grande surprise, Nvidia reste le plus performant sur Cycles sur certaines scènes avec CUDA mais surtout avec OptiX. Tant que la solution de AMD ne sera pas intégrée à Cycles pour supporter le raytracing matériel, le combat sera forcément en faveur de Nvidia...

Pour EEVEE, grosse déception tout de même pour la RX6800XT. Pourtant placée face à la RTX3080 ne parvient qu'à faire un peu mieux que la RTX3070 sur la scène de Mr. Elephant (163s contre 179s). La RTX3080 reste loin devant (127s).

Mr. Elephant est une scène très complète avec une multitude d'effets, très adaptée à un benchmark. Il faudrait des tests sur d'autres scènes sans effets volumétriques par exemple pour voir dans d'autres conditions comment se comportent les cartes.

<https://techgag.com/article/blender-2-90-best-cpus-gpus-for-rendering-viewport/>

EDIT: Oui, les deux marques dévoilent leurs nouveaux GPU en cette fin d'année et au début 2021. Il reste encore le mois de décembre pour la RX6900XT côté AMD et la RTX2060 en 2021 pour Nvidia.

A noter quand même qu'en jeu vidéo DirectX11, les AMD font jeu égal avec les RTX30xx (parfois devant, parfois derrière). Pour le Raytracing par contre, Nvidia reste loin devant dans les jeux vidéo mais je crois que c'est pour beaucoup lié à leur technologie DLSS absente chez AMD. Je ne suis pas très au point sur le raytracing en temps réel dans les jeux n'ayant pas de quoi l'expérimenter.

Personnellement, j'attends les versions mobiles de RTX3060 pour remplacer mon PC dont la charnière a cassé et peut-être avoir une machine moins chère aux performances d'une RTX2070, ainsi qu'un i7 6 ou 8 cœurs idéal pour la programmation.

D'ici un an, je réfléchirais à upgrader mon PC fixe (CPU + GPU) en attendant de voir si une version RTX30xx Super pointe le bout de son nez ou bien les RTX40xx selon la situation...