



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Rotation autour du curseur (qui n'est pas l'origine de l'objet) sur la Timeline**

**Subject: Re: Rotation autour du curseur (qui n'est pas l'origine de l'objet) sur la Timeline**

Posté par: yawdpwal

Contribution le : 19/11/2020 13:02:33

Bonjour,

Pour compléter la réponse de Bibi-le-neuvième, tu pourrais aussi utiliser une armature, avec les keyframes sur les os, et tes objets qui suivent.