



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: La gabarre &#039;&#039; Le Gros Ventre&#039;&#039;**

**Subject: Re: La gabarre &#039;&#039; Le Gros Ventre&#039;&#039;**

PostÃ© par: Laorz

Contribution le : 19/11/2020 20:08:44

Souvent lorsque je voulais lisser des pices que je venais de modeler, j'avais tendance à leur mettre des Subdiviser, alors qu'en faisant Object > Shade Smooth et en cochant Auto-Smooth dans l'onglet Objet Data Properties > Normal a suffisait. Bon courage, y a du taff !